

ANNO SCOLASTICO 2025/2026

Programma svolto

Classe	3L SISTEMI INFORMATIVI AZIENDALI
Materia	Informatica
Docenti	Prof. ssa Floris Marta – Prof.ssa Smaldini Costanza
Libro di testo adottato	P. Gallo P. Sirsi; SIAMO INFORMATICI 2°BIENNIO; Mondadori Education, Minerva Scuola + materiale della docente a disposizione sulla classroom (dispensa le fasi della programmazione; la struttura di ripetizione)
Totale ore svolte	115/132

Modulo 1: Strumenti informatici di base [Unità A2 e A3, da pag 18 a pag 22; da 29 a 45; appunti della docente]

- Problemi e strategie risolutive
- L'analisi del problema
- Risolutore ed esecutore
- L' algoritmo: definizione e caratteristiche
- Rappresentazione degli algoritmi: il diagramma a blocchi
- Fasi della programmazione
- Errori nella programmazione
- Dal problema all'algoritmo al programma
 - Problemi
 - Dati e Informazioni
- Variabili e costanti
- Classificazione dei dati per uso (input, output, lavoro)
- Istruzioni operative e di controllo
- Istruzioni di input, output e assegnazione
- Tipi di dati: intero, reale, stringa, booleano.
- Operazioni con dati (somma, sottrazione, moltiplicazione, divisione e divisione intera, modulo)
- LAB: Linguaggio di programmazione C++.
 - Ambiente CodeBlocks
 - Direttive al processore e Librerie
 - Dichiarazione delle variabili e delle costanti
 - Istruzioni di input e output
 - Istruzione di assegnazione

Modulo 2 e 3: Programmazione di base [Unità A2, 38 - 49; 76 - 87; 97 - 119]; [Unità A3, da pag 60 a 72 ;]:

La struttura di sequenza e selezione

La struttura di ripetizione

- Classificazione delle istruzioni per tipo
- Il teorema di Bohm - Jacopini
- Rappresentazione delle strutture con i flow- chart e in C++
 - Struttura di sequenza
 - Struttura di selezione a una e due vie: selezione semplice, annidata e nidificata
 - Struttura di iterazione con controllo in coda (RIPETI ... FINCHÉ)
 - Struttura di iterazione con controllo in testa (MENTRE)
 - Concetto di contatore e totalizzatore.
 - Ricerca di massimo e minimo
- LAB: Linguaggio di programmazione C++.
 - Costrutto if else
 - Costrutto do while
 - Costrutto while

LABORATORIO

Le lezioni in laboratorio hanno riguardato esercitazioni su argomenti e concetti svolti in classe realizzate attraverso il software Codeblocks.

Guspini, 31 Maggio 2026

FIRMA DEGLI STUDENTI

FIRMA DELLE DOCENTI

Prof.ssa Marta Floris

Prof.ssa Smaldini Costanza

NB: la scrittura 123 – 128 significa da pag 123 a pag 128