

Tecnologie e progettazione di sistemi informatici e telecomunicazione
--

Docenti: Andrea Diego Aresu – Stefano Casula

Modulo 1. Sistemi di numerazione(ripasso)

- I sistemi di numerazione
- Trasformazioni tra basi differenti
- Rappresentazione e codifica dei numeri relativi

Modulo 2. Codifica dell'informazione

- Principi di teoria e di codifica dell'informazione
- Codici a lunghezza fissa e variabile
- Distanza minima
- Distanza di Hamming
- Il rumore nei sistemi di trasmissione
- Protocolli di rilevazione e di correzione dell'errore
- il codice di Hamming
- la checksum

U.D3 Sistemi operativi

- Classificazione, struttura e funzionamento generale dei sistemi operativi.
- Il bootstarp
- Il Kernel
- La Schell
- Gestione dei processi
- metodi di scheduling

Laboratorio

Conversioni con il foglio elettronico

Introduzione alla programmazione in ambiente grafico (Processing)

Utilizzo della shell sistema operativo Linux

I docenti

Gli studenti

