



ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE
“Buonarroti – Volta”

PROGRAMMA di **SCIENZE e TECNOLOGIE APPLICATE**

CLASSE II D

Anno Scolastico 2025/2026

LIBRO DI TESTO : **FORWARD 2° ED PER TECNOLOGICI, INDIRIZZO INFORMATICA E TELECOMUNICAZIONI** - GALLO PIERO SALERNO FABIO - MINERVA ITALICA

INFORMATICA E PROBLEMI

- L'informatica
- I problemi
- Formulare e comprendere i problemi

PROBLEMI E ALGORITMI

- L'algoritmo
- Variabili e costanti
- Tipi di dati: intero, reale, carattere

STRUTTURE DI CONTROLLO

- IF
- FOR
- SWITCH

FONDAMENTI DEL LINGUAGGIO C++

- Struttura di un programma in C++
- Le istruzioni

ALGEBRA BOOLEANA E LOGICA

- Algebra booleana e logica : introduzione
- NOT, OR e AND con le tavole di verita' associate
- Tautologie e contraddizioni
- Uso di AND e OR nell'IF

SISTEMI E MODELLI

- I Sistemi
- Rappresentazione dei sistemi: i modelli

GLI AUTOMI

- Introduzione agli automi
- L'automa Ascensore e grafo rappresentativo

LE PROFESSIONI E LE FILIERE NELL'ICT

- Le professioni ICT

LABORATORIO/IN CLASSE

- Uso di appositi siti specialistici per risolvere, mediante linguaggio C++, problemi leggermente/mediamente complessi
- Esempi di Problemi proposti: Stampa dei primi N numeri col ciclo For, Verifica se un numero è pari/dispari/positivo. Stampa della somma dei primi N numeri/pari/dispari e varianti similari come la somma/media mediante l'uso del FOR e mediante l'uso della variabile accumulatore per effettuare le somme delle serie suddette. Somma/media di numeri inseriti a caso dall'utente. Uso dello switch in alternativa all'IF

Guspini, li _____

Gli studenti

Il docente

Prof Domenico LALINGA