

ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE "M. BUONARROTI - VOLTA"

ANNO SCOLASTICO **2024/2025**

PROGRAMMA **INFORMATICA**

CLASSE **4P**

DOCENTI PROF. **ENRICO FERRARA – MARIO CARBONI**

MODULO	CONTENUTI
1. Programmazione ad oggetti (OOP)	<ol style="list-style-type: none">1. Introduzione alla programmazione ad oggetti2. Ereditarietà3. Polimorfismo4. Incapsulamento
2. Le classi	<ol style="list-style-type: none">1. Attributi2. Metodi3. Metodi speciali: costruttore, sub, str, add etc.4. Visibilità dei membri (Information Hiding)
3. Sviluppo web	<ol style="list-style-type: none">1. Framework Flask2. Introduzione a HTML, CSS3. Socket
4. Interfaccia grafica	<ol style="list-style-type: none">1. Logiche di creazione di videogiochi2. Realizzazione di semplici videogiochi (PyGame)

Serramanna, 4 Giugno 2025

Gli Studenti

I docenti

Prof. Enrico Ferrara

Prof. Mario Carboni