



ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE
“BUONARROTI - VOLTA”
G U S P I N I

Anno scolastico 2024 – 2025

PROGRAMMAZIONE DIDATTICA
di TECNOLOGIE E TECNICHE DI RAPPRESENTAZIONE GRAFICA

CLASSE 2F M.A.T.

DOCENTI: ATZORI FRANCESCO ; GARAU GIAN FRANCO

QUADRO ORARIO: DUE ORE SETTIMANALI (IN COMPRESENZA)

UDA 1 - PRINCIPI METODI E TECNICHE DI

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA

Introduzione all'uso dell'attrezzatura per il disegno

tecnico, Norme e principi generali per il disegno

tecnico, squadratura del foglio , disegno a mano libera

di una planimetria.

UDA 2 - COSTRUZIONI GEOMETRICHE DI BASE

Perpendicolare di un segmento e bisettrice di un angolo.

UDA 3 - METODI DI RAPPRESENTAZIONE: PROIEZIONI ORTOGONALI

Proiezioni ortogonali di solidi geometrici: Piramide a base quadrata, Cubo, Parallelepipedo.

UDA 4 - SISTEMI INFORMATICI; DISEGNO CON AUTOCAD, INTERFACCIA COMANDI DI DISEGNO E COMANDI DI MODIFICA.

ESERCITAZIONI DISEGNO 2D :

N° 1 Progettare una lettera dell' alfabeto

N° 2 Progettare più lettere

N° 3 Disegnare dei poligoni

N° 4 Divisione di un esagono

N° 5 Stella di David

N° 6 Lama a otto punte

N° 7 Disegnare un campo da calcio

N° 8 Disegnare un campo da basket

N° 9 Disegnare un cartiglio

N° 10 Formato A3 : squadratura con cartiglio

Gestire i layer

N° 11 Lama a dieci punte

N° 12 Progettare una tazza

N° 13 Progettare un calice

Proiezioni ortogonali di solidi geometrici

N° 14 Piramide a base quadrata

N° 15 Cubo

N° 16 Parallelepipedo

N° 17 Cono

N° 18 Cilindro

N° 19 Prisma pentagonale

N° 20 Prisma ottagonale

Guspini 04/06/2025

Gli insegnanti
Francesco Atzori

Gian Franco Garau

Gli studenti
